

キャラクター名 ティルラ
プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	150
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	17		28 + 2	5				
体	14	敏捷度	7	6		18 + 2	3	スカウト	7		
		筋力	9	7		30	5	エンハンサー	8		
心	6	生命力	14	12		40 + 2	7	アルケミスト	5		
		知力	5	2		13	2	ウォーリーダー	10		
		精神力	8	10		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
牽制攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
超頑強	2-228p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
ガゼルフット	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
デーモンフィンガー	傷痕の見立て
ジャイアントアーム	軍師の知略
リカバリィ	慮外なる烈撃Ⅰ
スフィンクスノレッジ	慮外なる烈撃Ⅱ
ヒールスプレー	拳措の予見Ⅰ
クリティカルレイ	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ボーンベスト	筋力	回避力	防護点	
盾	カイトシールド	16	1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	17	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いの首切り刀 アビスカース「乗り物酔いの」	1H両	20	1	2d+ 3	9	4	30										
乗り物酔いの首切り刀 首切り刀2H用	2H	20	1	2d+ 3	9	4	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 17	8	128

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 20	2d+ 17	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	軍師徽章	ウォーリーダー用
耳	★スマルティエの耳飾り	スマルティエ4種-2=生命力+2
顔	★スマルティエのマスク	
首	ディスプレイサージャケット	「装備部位：その他」を得る
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	★スマルティエの増強の腕輪	割らない
腰	★スマルティエの武道帯	リカバリィ時<エンハンサーLv+生命力B分>
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他アルケミーキット		アルケミスト用

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	割ると+14
	知力の腕輪	先制判定で割る用 (+14)

その他メモ		自動失敗チェック
2025/8/1 武闘館卓『呂布だー！呂布が出たぞー！』 GM:おちゃさん PL:しょーぐんさん、きろさん、まみやさん、るる		
◆リルドラケン種族特徴◆		□□□□⑤
Lv.1~:【鱗の加護】防護+1/【尻尾が武器】尻尾が武器として扱える(Ⅱ242項) /【剣の加護/風の翼】1日に合計6R飛行が可能(命中・回避+1)		□□□□⑩
Lv.6~:【剣の加護/風の翼】を使用しても「全力移動」が可能		□□□□⑮
Lv.11~:【剣の加護/風の翼】が1日に合計12R使用可能になる		□□□□㉔
◆鼓砲◆(メイガスアーツ/P21参照)		□□□□㉘
・鼓砲は戦闘スタート時、ランク1のものからしか使えない。		□□□□㉚
・別の鼓砲系統に切り替える際は使用中ランクから-1のものまで使用可能		□□□□㉜

