

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	3670		何かの大会で優勝したことがある 純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	9	1		22	3
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	13	1		14 + 1	2
心	13	知力	3	1		17 + 2	3
		精神力	15	1		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		
バード	5		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
ハーモニー	2-229p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ							
ファイター	0				鎧	クロスアーマー		1	-	2	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能				合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	3	30						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 5	2d+ 7	2d+ 9	0						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	レコーディングピアス				
顔					
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1			
背中					
右手	能力増強の指輪	特定能力値を+1、壊すと+13	左手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト				
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：平和を求めて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
優秀な吟遊詩人の姉がおり、憧れていたが、自身が幼いころに病気で死別。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
姉の影を追って努力を重ね、マンドリンの大会で優勝。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
見た目の可愛さと明るく無邪気な性格で町ではアイドルのような人気を得ていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
姉のような吟遊詩人になるため、世界の平和を願いながら、明るく楽しく気ままに冒険に出た。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
黄色のフリージアの花言葉「無邪気」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

