キャラクター名: クラリア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	胞子散布		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	630		競い合う友人がいた		
			探しているものがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	5	2		14	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	11	3		21	3
心	15	知力	3	8		26 + 2	4
		精神力	4	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	4		
ドルイド	4		
ダークハンター	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
ハーリングアックス	1H投			2d+ 0	11	0	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
受益者のシンボル	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香水(もらいもの)	○□□○□□
ヒーリングポーション(もらいもの)x2	○□□○□□
魔晶石5点(もらいもの)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5495 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡知の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
昇格	20
名誉点 所持 67	/合計 87

その他メモ

一般技能:娼婦5・調香師3・薬剤師2

コロロポッカの森に生まれたファンギーメリアの少女。
本来なら森の奥に集落を作って住むのが彼女らであったが、先鋭化した一部のファンギーメリアが森の浅い部分に作った集落が彼女の出身だ。
かつて同族の少女となにもかもを競いあう毎日を過ごしていたが、なにも言わずにどこかに消えてしまった。ごく幼い頃の思い出だが、彼女が持っていた、金色の宝玉のようなものだけは記憶に残っている。ただ、微睡みの中に現れる彼女のイメージは暖かなものだった。だから、そこに還るべきなのかもしれないと、うっすら思っている。
冒険に出たのは、娼婦の生活に飽きてしまったからだ。実家にあった闇狩の指南書を読んで寝落ちをかましたことによって、闇狩として活動する己の姿を夢に幻視した。性交を通じてそのような超常的感性を得ていた彼女は、大自然と心を通わせるドルイドでもあった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟