

キャラクター名
ハンネス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]			
生まれ	操靈術士	性別		年齢		
冒險者Lv	15		経歴			
経験点	1660					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	2	1		9	1
	敏捷度	4	10		20	3
体 11	筋力	6	12		29	4
	生命力	3	10	1	25	4
心 13	知力	8	13		34	5
	精神力	9	14	1	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34 p				p
魔法拡大/数	1-289p				p
かばう	1-285p				p
防具習熟A/盾	1-282p				p
防具習熟S/盾	1-282p				p
ダブルキャスト	2-234p				p
魔法拡大/すべて	1-290p				p
MP軽減/コンジャラー	1-283p				p
防具の達人	3-213p				p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術					
ビートルスキン					
アンチボディ					
探索指令					
騎獣強化					
遠隔指示					
HP強化					
特殊能力解放					
姿勢堅持					
騎獣の献身					
バークメイル					

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナを吸うミスリルプレート	24	-2	11	
盾 優しきグランド/パートナー	18		3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値	-2	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	18	70	操靈魔法	15	20			
2d+	13/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 23	82						

装備品	説明
頭 スマルティ工のサークレット	
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 スマルティ工のメガネ	
首 スマルティ工の銀鈴	
背中 ラルヴェイネのハーフマント	
右手	
腰 アルケミーキット	
足 ラルヴェイネのアンクレット	
その他 蝙蝠の耳飾り	

装備品	説明
正しき信念のリング	
ブラックベルト	
左手 魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗チェック
一人称はボクの京言葉糸目キャラ。	□□□□⑤
ブルライト地方の小村出身。	□□□□⑩
村では一般的なナイトメア差別を受けていたが、ある時村が蛮族に襲撃された際、派遣された冒険者の中にナイトメアがいた事から、それ以来ナイトメアもやるやん…って雰囲気に村がなり、差別がなくなった。	□□□□⑯
この事から、自分が力をつけて活躍すればナイトメアの地位を向上させられると考え、冒険者になる。	□□□□⑰
ナイトメアが活躍したと分かるように、ツノは隠していない。	□□□□⑱
上に兄と姉、下に妹の4人兄弟で、両親は健在。	□□□□⑲
家族仲は良好。	□□□□⑳
	□□□□㉑

キャラクター名
ハンネス

— プレイヤー名 —————