

キャラクター名

プレイヤー名

ハル・モニア

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	20（外見）
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	7	8	9	24	24	29	7	HP	82
ボーナス	2	2	3	8	8	9	2	MP	148
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	2	2	3	11	11	10	3		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	マジカルハット					3			
胴部	白のローブ					4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	精霊のオーブ								
	能力値		2	0	3	0	10	14	7
スキル	逃げ上手							3	2
その他									
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		1	5	4	9	11	17	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 3 d
エネミー識別	11	6		17	+ 5 d
アイテム鑑定	11	6		17	+ 3 d
魔術判定	11	6	1	18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量：11

最大重量：14

所持金：10279

預金・借金：

	所持品
冒険者セット	ハイMPポーション
調理用具	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	ベルトポーチ
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動	SL5	
効果：魔法与ダメ+[SLD]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：魔術判定+1D								
マスターマジック	4	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果：魔法攻撃ダメ+[SL*5]								
ウォータースピア	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果：水属魔法攻撃。放心。2D+5（精霊のオーブ的用途み）								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果：水属魔法攻撃与ダメ+[SL*4]								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：水魔法与ダメ1以上でラウンド中対象の回避-1D								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動	SL1	
効果：メイン回のメジャー魔術判定+1D								
コキュートス	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果：水属魔法攻撃。放心。2D+20								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m	範囲選	魔術	SL1	
効果：光属性魔法攻撃。KB2。2D+20								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動	SL3	
効果：魔法与ダメ+[SL*2]D、シーン1回								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	SL3	
効果：魔法の対象をSL*2に変更								
ロングスペル	1	6	ムーブ	-	自身	自動	SL1	
効果：魔法与ダメ+2D								
Eウェポン：光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果：命中+1D/光魔法化/シーン間								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	SL1	
効果：識別と同時に他スキル使用可								

サブクラス：魔導の探究者

赤き斜陽の剣：
正式名称は『ブレイド・オブ・アルカナ（BOA）』であり、サイズも短剣程度の物となっている
BOA由来の能力を秘めているが今は不明

精霊のオーブ：
水属性を指定。水属性による攻撃魔法のコストを-2する

ブラームスの鐘：
重さ2/片手持ちのハンドベル/対恐竜王カスタム/周囲のマナを取り込み、その動作を不安定化する。取り込んだ魔力で持主のMPを6D6点回復可能
自称ネオ・ダイナストカハルの下っ端構成員
実際の所は不明。そんな感じの組織をリスペクトした地域密着型のモンスター討伐民間組織として扱われている様子

師匠と共に日々魔導の探究に明け暮れて来たが、そろそろ世界を見て来いとか何だとかで旅立つ事となる

ギルドサポート：ギルドハウス、祝福

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ ^o	-	自身	自動	SL1		
効果:	セットアップ ^o プレイ用エネミ識別								
コンコードダンス	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	識別を視界内の範囲化								
ウィークポイント	3	8	セットアップ ^o	20m	SL体	知力	SL3		
効果:	識別成功対象のリアクション-1D ラウンド終了まで持続								
バイタルパート	1	5	ウィークP	-	自身	自動	SL1		
効果:	効果に「対象への攻撃時にダメージ+1D」を加える								
リゼントメント	1	-	魔法	-	自身	自動	SL1		
効果:	魔法使用時宣言。単体※、威力CL*10、1シナリオ1回								
チャージマジック	1	-	クリンナップ ^o	-	自身	自動	SL1		
効果:	リゼントメントを1回補充可								
ハイウィズダム	3	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL3		
効果:	知力判定の達成値に+[SL*2]								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	エネミー識別判定+2D								
エリュダイト	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	一般スキルによる【知力】判定のD数増加を「+1D」→「+2D」に変更								
ファインドアウト	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	隠密察知。暴露成功で放心付与								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	SL1		
効果:	知力で代用判定。シーン1回								
フライト	1	4	Xジャー	至近	単体	魔術	SL3		
効果:	対象を飛行状態にし移動力を+[SL*5]する								
愚者の黄金	1	-	アイテム	-	自身	自動	-		
効果:	ポーションの効果をもMP4D点 HP2D点回復に変更。1シナリオ1回、シーン間適用								
逃げ上手	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	-		
効果:	行動値+3、移動力+2								
大鹿の枝角	1	-	マイナー	至近	単体	武器	-		
効果:	命中+0、攻撃力CL+2で攻撃								
危険感知	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	-		
効果:	危機に対する判定に+1D								
ハサミ（仮称）	1	50	Xジャー	-	単体	魔術	-		
効果:	記憶の切り取り								
カウンタースペル	1	-	対抗	視界	単体	自動	SL1		
効果:	対象の魔術を失敗させる 1シナ1回								
モンスターロア	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	エネミー識別判定+1D								
リサーチ	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	情報系の感知判定に+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	SL2		
効果:	ポーション獲得（下巻P77）								
トレーニング:感知	1	-	パッセージ ^w	-	自身	-	SL1		
効果:	指定した能力基本値+3								

ハル・モニア

[illegible][illegible]