

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒險者Lv	0	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	1200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+	0	0
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+	0	2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## その他メモ

〔功術〕

体内の気を用いて、肉体の強化や、直接エネルギーの塊としてぶつける技の数々です。

基礎的な部分をワインクルムは父であるユウより学び、

それ以後は己の鍛錬の中で、限界を超えて、応用を見出し、修練の果てに昇華させて行くことになるでしょう

★解放 [1B/1]

放 [TR/1] の氯を放出せますので、常に現出せます。この状態では攻撃力が上がりやす

内に氣を放出させることで目いオーラ。運動R本、打撃上位、「先生R」本丸吉

運動R中、打撃点が+「生命B」されます。

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕