

キャラクター名

大向 達也

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ソラリス		年齢		性別	
オプショナル						
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	10	3	交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
愛用のジャケット		4			指定した技能の判定値に+3

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
記憶探査者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

12

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果：	ソラリスのエフェクトを「射程：視界」に変更する。1シーンLV回							
多重生成	2	3	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果：	《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]体に変更する。							
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体※	20	80%	
効果：	対象は未行動になる。1ラウンド1回							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果：	対象の戦闘不能時に使用し、戦闘不能を回復する。また、HPを[LV×5]点まで回復する。あなたを対象にできず、1シナリオ1回まで使用できる。							
覚醒の秘薬	1	2D10	イニシアチブ	視界	単体	自動成功	120%	
効果：	対象は未行動になる。組み合わせ不可。1シナリオ1回							
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動成功	ピュア	
効果：	対象の使用回数のあるエフェクトひとつの使用回数を1回分回復する。1シナリオ1回							
活性の霧	7	3	セット	至近	単体	自動成功	なし	
効果：	ラウンド中攻撃力にLV×3 ドッジの判定ダイスー2個							
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動成功	120%	
効果：	戦闘不能回復し、HPを[LV×1 0]回復する。1シナリオ1回							
シュプリームドロップ	2	5	オート	視界	単体	自動成功	なし	
効果：	自分以外の判定時クリティカル値-1。使用后HP10点失う。シナリオLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								