

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アナイアレイター _____

シンドローム	ノイマン グレイブニル		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	
			年齢		性別	
オプショナル						
覚醒	感染	衝動	改変		初期侵食率	300 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	332
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	0	1	0	3		4	(非装備時)	18
精神	5	0	0	5		10	戦闘移動	23
社会	2	0	0	3		5	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	10		R C	14		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	10r+10		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射撃	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オーバーライト	2	-	常時	至近	自身	自動	変更	
効果：取得時に[Lv*2]個のエフェクトを選択する。選択したエフェクトはグレイブニルシンドロームのエフェクトとしても扱うようになる。								
ハイコンセントレイト	3	6d10	Xジャー/リアクション	-	-	シンドローム	200↑	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-5(下限5)する。1シナリオにLv回まで								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする。								
コンセントレイト：ぐれ	3		Xジャー					
効果：								
コントロールソート(射撃)	★	2	Xジャー	武器	-	効果参照	-	
効果：このエフェクトの取得時に〈白兵〉か〈射撃〉のどちらかを選択すること、選択したほうをこのエフェクトの使用技能とする。このエフェクトw組み合わせた判定は「精神」で判定を行える。								
マルチウエボン	5	3	Xジャー	武器	-	白・射	-	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。二つの武器は両方とも装備していなければならぬ。射撃は短い者、攻撃範囲は狭いものを選択する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5・Lv](最大0)する。								
ヴァリアブルウエボン	★	3	Xジャー	武器	-	白・射	リミット	
効果：《マルチウエボン》と組み合わせ使用する。あなたが所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLv個選択すること、組み合わせた攻撃の攻撃力を+〔選択した武器の攻撃力の合計〕し、効果もすべて適用する。選択した武器はそのメインプロセスの属、装備しているものとして扱う。								
零距离射撃	1	2	Xジャー	至近	-	〈射撃〉	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+Lv個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず「射撃：至近」となるが、同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。								
支配の鎖	★	6d10	Xジャー	至近	単体	〈RC〉	200↑	
効果：対象の〈意思〉と対決を行う。あなたが勝利した場合、対象にメジャーアクションを1回行わせる。行動の内容はあなたが決定すること。ただし、回数制限のあるエフェクトや装備は使用させられないものとする。このエフェクトの対象は変更できない。								
神速舞踏	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：あなたが攻撃の判定を行った直後に使用する。その判定の達成値に+[Lv*2]する。この効果は両手持ちの武器を使用した武器には適用できず、1回の判定に〔攻撃に使用した武器の数〕回まで重複して適用できる。								
上位者の権能	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象が「タイミング：オートアクション」のエフェクトを使用した直後に宣言する。そのエフェクトを打ち消す。エネミーエフェクトは打ち消せない。打ち消したエフェクトの達成値が必要な場合、0とする。1シナリオに1回まで								
無尽の防壁	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： あなたにHPダメージが適用される直前に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-[Lv+2]D点する。1ラウンドに1回まで								

加筒 桔梗

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アナイアレイター _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]