

キャラクター名

ハラダヌ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]			
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	2670		恥ずかしいあだ名を持っている(いた) 一定期間の記憶がない/平和を求めて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	7	2		20 + 2	3	エンハンサー	2		
		敏捷度	9	3		23 + 2	4	ウォーリーダー	5		
体	12	筋力	6	3		21	3	バトルダンサー	6		
		生命力	4	1	3	20	3				
心	7	知力	10	1		18	3				
		精神力	10	1		18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
必殺攻撃	1-288p		p	交易共通語	○	○
斬り返し	1-286p		p	ブルライト地方	○	○
回避行動	1-279p		p			
武器習熟A/スピア	1-281p		p			
	BM25p		p			
	BM35p		p			
	BM24p		p			
	BM24p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
》△ガゼルフット		
》キャッツアイ		
》強靱なる丈陣Ⅰ		
》強靱なる丈陣Ⅱ		
》怒涛の攻陣Ⅰ		
》怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
》強靱なる丈陣Ⅲ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0			鎧	クロスアーマー		1	2
	グラブラー	0			盾				
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
	シューター	0			回避技能	バトルダンサー		合計値	11 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+	9	10	10	30									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	25	75	2d+	11	2	38					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	9	18							

装備品		説明	装備品		説明
頭	スマルティエのサークレット				
耳	スマルティエのリングピアス	銀製			
顔	スマルティエのモノクル				
首	軍師徽章				
背中	ロングマント				
右手	スマルティエの宗匠の腕輪		左手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰					
足	スマルティエのロングブーツ				
その他	俊足の指輪	パ°リパ°リする用			

その他メモ	自動失敗チェック
戦うことがいやで、一時期引きこもっていたことがある。その頃友人たちには「すすり泣き女」という渾名を付けられていた。それでも外には出なければならぬ時があり、薬草を蒔みに外へ出た帰り、魔物に襲われる。パニックになり、真っ白になる記憶。我に返った時には、魔物には無数の槍が突き立った痕があった。まったく自分でそれを成した記憶はないが、傷の形は全て自分の槍のもの。これを、自分が？もはや自分自身すらも信じられなくなったハラダヌは、安寧を求めて渋々旅に出る。夢は何者にも脅かされぬ、ぬくぬくと寝そべっていられるベッド付きの家での暮らし。三食昼寝付き。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊟ □□□□㊿
行き着いた先は金獅子騎士団。訓練は厳しいけど寝床はあるし、同僚は優しい。そんな中、団長のラダムから指令が一つ下る。知らないところへ向かう不安を胸に抱きながら、ハラダヌは船に乗り込んだ。	

[illegible][illegible]