

キャラクター名
ヴィットリオ(Vittorio)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ いいえ きっと眠っているだけ 目を覚まさなくちゃ きっと目を覚まさせてあげる いそのために 死んでもあなたは目覚めたのだから でもあの人はどこで眠っているのだろう
隠れ場所	巨樹裏部屋か クローゼットか入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた いそこに期してもれば あなたのだけの世界になる ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか
友の瞳	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクア	友情	3 ①②③④⑤	
ハルカ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけor鉄拳制裁		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
		最高の戦友		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		礼法 (カンフー)		オート			最大行動値+1
頭		円転滑脱 (ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		円転自在(アドレナリン)		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		ラピッド	4	自身	移動1
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		フランベルジェ(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		ペンデュラム(鉄球)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		クレイモア(ライトセーバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		指輪		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1