

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒險者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7			15	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	7			15	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	5		
ダークハンター	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	鎧貫き	1-292
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281
カウンター	2120 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282
鎧貫き	1B39 p	武器習熟S/格闘	1-281
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282
トレジャーハント	2120 p	牙折り	2-232
ファストアクション	2123 p		
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
ポーションマスター	2123 p		
両手利き	1-283 p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

キヤツツアイ	パラライズミスト
マッスルペアー	イニシアティブブースト
ビートルスキン	
ガゼルフッド	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
アンチボディ	
ジィプロフェシー	
トロールバイタル	
ヴォーグルウェポン	
バークメイル	
ヒールスプレー	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	15	15	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラッパー		合計値	15 0

所持金	1200	G	預金・借金	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 15	0	54
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 15	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉕
- ㉙
- ㉞