

キャラクター名

プレイヤー名

ロア

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	6

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	親友	決してお互いをあわないと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、固まされ、喧嘩だってした親友。その存在を忘れていないけれど、顔も名前も忘れてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0
		翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景は

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つ効果を打ち消す
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用不可。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		たからもの（人形）		オート			羽の生えた女の子の人形
腕		たからもの（狼の腕）		オート			【壊れた部品】狼の腕
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1