キャラクター名: メロ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	17	12	12	9	8
ボーナス	2	2	5	4	4	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	6	5	4	2

HP	36
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	4	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	5	4	11	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
[忍の耳飾り]	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 5

最大重量： 8

所持金： 2822

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アースバレッド	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃のダメージ2D+5の《地》属性攻撃。1点でもダメージを与えた場合、スリップダメージ付与								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔法攻撃の判定に+１D								
マジシャンズマイト	2		パッシヴ					
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ランドフィッシャー	3	4	マイナー					
効果： 《地》属性の攻撃ダメージに［SL×2］1点でもダメージを与えた場合［スタン］								
スニークアップ	1	6	効果参照					
効果： 移動前に宣言　敵キャラクターとエンゲージしてもその場所まで移動を終了しなくても良い								
アースブレイカー	2		パッシブ		自身			
効果： 《地》属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージ+SL*4								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
ホムンクルス	1		セットアップ					
効果： フェイト1点ごとに1点MPを［CL］点回復する								
インサイト	1				自身			
効果： 嘘やハッタリを見抜く　【精神】の判定に+1D								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ探知+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親が錬金術師
ホムンクルスとして造られた人工ニンジャ
元々は何らかの目的で造られたらしい
なんだかんだ漂着して、センリ・ヤシチに出会う
その瞬間、自分の存在理由を思い出した。
「このお方にあうために造られたに違いない！」
以降、センリ・ヤシチの家を守護している。
ストーカーともいう。

◆HO2：風影のニンジャ
あなたは、タイクーン：アオイ・カゲユキの密命を帯びた新米忍者だ。ダイワ群島国のタイクーンの配下として、オオドに侵入した怪しい者たちを仕留め、この地の不穏な動きを報告するのが任務だ。
[忍の耳飾り]
種別：道具/重量：1/効果：パッシブ、キャラ作成時に、好きな能力基本値2つに+1する。
あなたは、タイクーン直属の密偵である証を持っている。