

キャラクター名	プレイヤー名				
三笠					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	アーシアン			境遇	召喚: 神
出自 (効果)	召喚: 交換条件			目標	召喚: 契約

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	8	28	9	23	9
ボーナス	8	3	2	9	3	7	3
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正				3		1	
能力値	8	4	3	14	4	10	4

HP	120
MP	136
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒[S1]	至近	-1	3					
左手	ブーストシールド[S1]		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	軍略家の三角帽子[S1]					2	1		
胴部	クルセイダーガーブ[S1]				-1	5	1		-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	3	0	10	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0		2	16	14	6
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	14		14	+ 2 d
アイテム鑑定	14		14	+ 2 d
魔術判定	14		14	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量: 4

最大重量: 24 所持金: 77915 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のアイテムの価格を1%にする								
プロテクション [魔術]	5	3	DR直後	20m	単体	自動	/メインプロセス	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SL]D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	/ターゲット	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
ヒール [魔術]	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CLx3]点回復する								
タクティカルプレイ [魔術]	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: ダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SLx4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後にあなたは行動済みとなる。クリティカル: コスト0								
ストラテジウム	★	6	効果	-	自身	自動	-	
効果: 「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象: 範囲(選択)」に変更する								
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ	-	自身	自動	/1/セットアップ	
効果: 「タイミング: セットアップ」のフォーキャスターのスキルを2つ使用できる。このときに同じスキルを連続して使うことはできない								
アウトプレイ	★	-	/パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなたが取得している《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限: 5」を「SL上限: 10」に変更する								
ホーリーウェポン [魔術]	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル: コスト0								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	/1/シーン	
効果: ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる								
パッドローン	★	10	効果	20m	単体	自動	/シナリオ	
効果: 対象が死亡した直後に使用する。その死亡を打ち消し、対象を戦闘不能にする								
プロモーション	★	9	セットアップ	20m	単体	※自動	/1/シーン	
効果: 対象は取得しているスキルから一つ選択せよ。そのスキルのSLに+1する。この効果でSLがそのスキルのSL上限を超えてても良い。ただし、使用回数がSLにより決定する場合、使用回数は増えない。この効果はシーン終了まで持続する								
マニフィカート	★	6	効果	-	自身	自動	-	
効果: 《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する								
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果: 対象が行う攻撃のDR直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SLx5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」のときに有効								
ハイプロテクション	5	-	/パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プロテクションの効果に+[5+SLx3]する								

敵からはその采配で、味方からは訓練の厳しさで恐れられた元軍人。不利な戦局の中、局地戦での勝利を積み重ね何度も戦局を押し戻す……
も地力の差は埋め難く、ある海戦で残りは自分が搭乗している旗艦のみが生き残っているという状況にまで追い込まれた
それでも可能な限り抵抗し後に繋ごうと、自分が死ぬまでに空母の2、3隻は貰っていこうと計画を立てていたところ。どこからか声が聞こえた
「——力が欲しいかい」
いや実際にはこんな闇落ちルート的な誘い方じゃなかったけど。要約すればそんな感じの内容を受け入れ力を、具体的にはタクティカルプレイやプロテクションなんかの[魔術]の力を手に入れた。
その後、得た力を駆使して自艦を包囲していた敵艦隊を食い破り、生還。再度戦場に飛び込み暴れ回り、自国を勝利に導いた
……だが、その立役者であった彼は勝利を確認した後、凱旋することなく。契約——戦後あるいは死後、その力を用い異世界にて妖魔の侵攻を食い止めること——の履行のため、仲間に別れを告げることすらなくエリンディルへ向かう
#達成依頼
[永眠ホテルの亡者: 1, 4, 5, 7, 11, 15, 18, 19, 20F]
[共に鍛錬でござる]
[猫奉行にお任せあれ]
[絆和猫の恩返し]
[絆和猫の猫パンチ耐久]
[ん、バイト?]
[鉄道バイトの日々]
[自転車を修理しよう]
[猫陽拳、この都市の発展に必要に違いありません]

■キャラクター名=

– プレイヤー名