



[illegible][illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーアタック	★	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。この効果により、《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》がセットアップで使用できる。ただし、この《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》は「対象：自身」となる。								
	◇							
効果：								
ライフドレイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、HPを5点回復する。								
エターナルシャドウ	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：自身は[暗闇](明度のルールを採用している場合明度1)の影響を受けているものとして扱う。シーン持続								
クリムゾンミスト	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：自身の戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお自身は行動済みになる。								
(予定)コンバンセーション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：EPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき【HP】を10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、必ず消費するEP全てを【HP】で消費すること。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神基本値】に+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【器用基本値】に+3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】に+3								
エクゼキューターⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：FtⅠ点消費。【精神】に+3する。シーン持続								
イクウィップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備の重量制限に+5								
イミュンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備している防具の「移動修正が」0未満の場合「移動修正±0」に変更する。								
エクゼキューターⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1D。メインプロセス持続								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【幸運基本値】に+3								
エクゼキューターⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アコライト・シーン回	
効果：武器攻撃と同時に使用。Ft1点消費。その攻撃で与えるダメージを貫通ダメージに変更する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能のときに有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
リレーションシップ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：Ft1点消費。NPCが登場した時に使用する。そのNPCとコネクションを結ぶ。関係はあなたが自由に設定すること。GMIはこのスキルの使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合、フェイトは消費しない。								
ゴッドスプレス：物理	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択する。選択した攻撃のダメージに+2する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする。								
効果：								