

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	ミストルティン					
オプション			年齢			性別
覚醒	犠牲	衝動	解放		初期侵食率	44 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0		2	7	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	14
社会	0	0	0		1	1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神殺す刃+ソードトランス+守護の魔剣	白兵	13r+4	10	24		大型武器
	白兵	7r+14				
万能のアイデア		0				天恵の魔剣の効果を回避にも適応
英傑のアイデア		0				ダイス: +6 3個所持

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
赤染大也	P 純愛	N 恐怖		
なつめ	P 庇護	N 無関心		
仮面の男	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv								
天恵の魔剣	5	+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵の達成値+Lv*2								
アイデアホルダー	5	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果: アイテム取得								
貫く魔剣	1	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲無視								
守護の魔剣	1	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*5								
スピードフォージ	1	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: 神殺す刃を使用 1シナリオにLv回まで								
テイクオーバー	1	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果: オリジン: OOの効果中のみ 侵蝕率肩代わり 1シナリオにLv回まで								
ゴッドライク	1	6	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 天恵の魔剣の技能使用時クリティカル-1 1シナリオに1回まで								
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神の達成値+Lv*2								
神殺す刃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
ソードトランス	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間アーキタイプ装備中の攻撃ダイス+Lv+1								
コンセントレイト: ミストルティン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
形なき魔剣	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 白兵の射程を視界に変更								

:侵蝕値+
 :侵蝕値-
 :HP+
 :HP-
 1d10
 <{(肉体)+{DB}}dx@10 【肉体】判定
 <{(感覚)+{DB}}dx@10 【感覚】判定
 <{(精神)+{DB}}dx@10 【精神】判定
 <{(社会)+{DB}}dx@10 【社会】判定
 <{(肉体)+{DB}}dx+{白兵}@10 <白兵>判定
 <{(肉体)+{DB}}dx+{回避}@10 <回避>判定
 <{(感覚)+{DB}}dx+{射撃}@10 <射撃>判定
 <{(感覚)+{DB}}dx+{知覚}@10 <知覚>判定
 <{(精神)+{DB}}dx+{RC}@10 <RC>判定
 <{(精神)+{DB}}dx+{意志}@10 <意志>判定
 <{(社会)+{DB}}dx+{交渉}@10 <交渉>判定
 <{(社会)+{DB}}dx+{調達}@10 <調達>判定
 <{(社会)+{DB}}dx@10 <情報:>判定
 <{(社会)+{DB}}dx+1@10 <情報:UGN>判定
 <リザレクト>\n蘇生
 1d10

