

キャラクター名
カンパニユラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	27
メインクラス	タナトス	暗示	陥穿
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
クスリ	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
シャペロン	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。コストとしてあなたは任意の対象の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできない。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」のマニューバを使用できない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃において使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。ダメージを受けた際、追加で基本パーツを損傷する。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時のみ使用可能。任意の狂気点から1点を減らしてもよい。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」。肉弾・白兵ダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		ロケットペンダント		オート	なし	なし	たからもの。小さな私と2人の大人が微笑んでいる写真が入っている。破壊されると狂気点+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した際、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパートが終了するまでこの効果が続き、効果中はこのパーツを修復することができない。