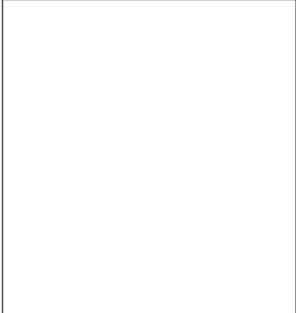


キャラクター名
クロヴェナ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	38

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
雪	降り積もる雪に音が吸い込まれていく。あの旋律は、私を呼んでいたのか、それとも送っていたのか。
演奏	白い雪が降りしきる中、遠くで誰かが鍵盤を叩く音がした。曲名も、奏でていた顔も思い出せないのに、その音だけは胸を締め付ける。
最終戦争	
蟲	
生きているモノ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミルフィ	執着	3 ①②③④⑤	
ラナ	信頼	3 ①②③④⑤	
フェル	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃の出目+1。(バトルパートのみ)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の出目+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	Lv3変異パーツを1つ獲得。<余分な頭>
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時に任意のパーツ1つ損傷。
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1度、自身のマニューバ宣言時に使用可能。コストを支払う代わりに任意の狂気点1点を加えることでコストとしてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		余分な魂(余分な頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを使用した行動判定で大失敗しても損傷しない。
				オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、出目+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			