

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
サフィラス・ランギット _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	72歳
冒険者Lv	4	経歴	故郷で神官として務めていたが、過去の出来事により旅に出た双子の兄がいる(故郷で薬師をしている) 穏やかで物腰柔らかな言動だが、自身について聞かれてもほとんど語る事はない		
経験点	900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20	3
		敏捷度	5			14 + 1	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	10	1		23	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザ	7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	4	3	2	回避技能	合計値	0		3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	3	24	神聖魔法	4	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 7		2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	35						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷度+1、壊す時+13
腰	矢筒	
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2、壊す時+14

所持金:セッション3回終了時点、魔晶石(500G)消費済。剣の欠片×1。	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35

二キャラクター名＝

サフィラス・ランギット

プレイヤー名

[illegible][illegible]