キャラクター名

アザミ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	6
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
14：呪い	言せないヤツがいた。あなたは、その恨しみを込めて復讐をした。毎日祝って、ずっと祝って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず、呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
78：埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生温かく、意識はあるのに、無常に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと。
00：最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	執着	3	①②③④⑤	PL: ねこ
マリア	憧憬	3	①②③④⑤	PL: 七月
さき	恋心	0	①②③④⑤	PL: 犬です、よろしくお願いします
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。大きなリボン。