キャラクター名

マリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	依存	3	①②③④⑤	
アザミ	信頼	3	①②③④⑤	
さき	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい、ただし1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	銅ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの、ゴスロリドレス