

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ティエンス仮 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	5			13	2
体	12	筋力	6	2		20	3
		生命力	8	1		21	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	9	1		18	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	3	5	5	6	鎧 チェインメイル		18	-1	6
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		4	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 4	7	30						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 6/×			2d+ 6		18						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 6								

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由 始まりの剣を求めている	チェック
一般技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ティエンス仮 _____

[illegible]