

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストラंक、アビスカース付与		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値		0	5

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 0	5	41	神聖魔法	4	7			
						召異魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 10	60							

◆その他メモ	自動失敗 チェック
◆能力値ダイス	チェック
#1 (2D6+1D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 9[5,4]+2[2]+3[3]+10[5,5]+4[2,2]+4[4] → 38	□□□□⑤
#2 (2D6+1D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 6[4,2]+2[2]+4[4]+4[3,1]+2[1,1]+5[5] → 24	□□□□⑩
#3 (2D6+1D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 6[1,5]+6[6]+2[2]+8[5,3]+6[5,1]+6[6] → 37〇	□□□□⑮
◆アビカース	□□□□⑳
#1 アビカース表(26) → 「陽気な」 装備時 精神抵抗判定に失敗するたび、笑いが止まらなくなる。次の手番終了時まで行動判定(『1』123頁)に-1のペナルティ修正を受ける。この効果は累積する。	□□□□㉕
#2 アビカース表(45) → 「滑り落ちる」 携行時 戦闘中の手番開始時に1dし、出目が「1」なら手に装備または保持しているものをすべてその場に落とす(その手番の主動作で拾う事は可能)。	□□□□㉙
#3 アビカース表(45) → 「滑り落ちる」 携行時 戦闘中の手番開始時に1dし、出目が「1」なら手に装備または保持しているものをす	□□□□㉙

[illegible][illegible]