

キャラクター名

プレイヤー名

アビゲイル

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バーサーカー	性別	female
称号クラス				年齢	不明
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	15	15	9	8	19	8	HP135
ボーナス	8	5	5	3	2	6	2	MP77
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0	フェイト5
他修正	1					3		
能力値	12	7	7	3	2	10	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッチクロー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	S1：弱体：毒のクリスタル								
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			7	0	7	0	10	9	17
スキル									
その他						2	1	1	
総計(右)			7	8	4	21	11	10	15m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	異次元バッグ	毒消し
トラップ解除	7			7	+ 2 d	ベルトポーチ	1スマートフォン
危険感知	2			2	+ 2 d	小道具入れ	幸運のストラップ
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	戦士の環
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	森林冒険セット	黄金蛇のモデル
魔術判定					+ d	ハイHPポーション	戦王の武器飾り
呪歌判定					+ d	ハイMPポーション	狂撃の角
錬金術判定					+ d	グリーンカレー	
						ビーストカレー	
						名馬	
						万能薬	
現在重量：	37						
最大重量：	51	所持金：	17645	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バーサーク	5	3						
効果：ダメージ+SL×3、回避不能								
ソウルヒート	1	3	バーサーク					
効果：狂戦士化SL+1を得る								
フリンジスイング	1							
効果：狂戦士化中命中+1d								
フリンジゾーン	1							
効果：狂戦士化中クリティカル時のダメージに+2d								
スイッチバック	2		判定直後				シーンSL	
効果：白兵攻撃の命中を振り直す								
アームズマスタリー：格闘	1	-						
効果：格闘命中1D								
モアタフネス	2	-						
効果：最大HP+SL×5								
アイアンフィスト	1	-						
効果：ダメージ+精神								
ボディビルディング	1	-						
効果：筋力精神+1								
マインドアデプト	1	-	パッシブ					
効果：精神+2								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ					
効果：戦闘移動後命中+1D								
セルフヒーリング	1	-	マイナー				シナ1	
効果：CL×10HP回復								
インビンシブルアタック	1	3	マイナー					
効果：命中+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照				シナ1	
効果：ダメージ+CL×10								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリンジマスタリー	1	-	パッシブ					
効果： 狂戦士化中ムーブマイナーメジャーのコスト-1								
フリンジインパクト	1	-	パッシブ					
効果： 狂戦士化中HPダメージを与えたら放心付与								
コンバットスロー	1	4	メジャー	武器				
効果： ほぼ使わん +sl,スリップ付与								
カウンタースロー	3	5	リアク	至近			シナSL	
効果： 命中で勝利時自身への攻撃失敗								
ソウルバスター	1	-	効果参照	シナ1				
効果： 被ダメージ同数のHPロスを与える								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器				
効果： 物魔0でダメージ算出								
アームズロジック:格闘	1							
効果： 格闘命中+1D								
オーバードライブ	1							
効果： 武器使用命中+1D								
フォーリナー	1		判定直後				自身	
効果： 幸運判定のダイスを振りなおす								
トレーニング：筋力	1							
効果： 基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果： 基本値+3								
トレーニング：器用	1							
効果： 基本値+3								
デストロイヤー	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
クイックエイド	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠⅠ	1							
効果：								
ブロウストライカーⅡ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								