

キャラクター名  
ギミックパペット・ネクロドール（X召喚前）

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど.....けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えていたはず。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3
		ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ億しんでいた記憶はある。
		手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			B P開始時、あなたは敵配置を見て味方ドール1体の配置を奈落以外の別の場所に送ってもよい
メインクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	自身	攻撃判定サイコロ振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3を一つ習得できる。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まですべての自分を対象とした攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ワイヤール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1 爆発無効化
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃 攻撃判定の出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1