

キャラクター名

ベリル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
血の宴	あれは、心地の良い空間だった
邪悦	壊すのは楽しい
笑顔	あの時の笑顔は、誰のものだったか

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
供人	信頼	3	①②③④⑤	
ニルギリ	独占	1	①②③④⑤	
フリンデル	憧憬	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練の狂気点-1。同エリアに姉妹がいる場合、その姉妹は任意の未練に狂気点+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		殺戮本能（よぶんなあたま）		オート		自身	2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		壊れた部品		オート			たからもの。きれいな目玉が詰まったビン
胴		本		オート			たからもの。世界の拷問の歴史
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1