

キャラクター名

ベリル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
血の宴	あれは、心地の良い空間だった
邪悦	壊すのは楽しい
笑顔	あの時の笑顔は、誰のものだったか

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
供人		信頼	3	①②③④⑤		
ニルギリ		独占	1	①②③④⑤		
フリンデル		憧憬	1	①②③④⑤		
			1	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練の狂気点-1。同エリアに姉妹がいる場合、その姉妹は任意の未練に狂気点+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、通常攻撃に上乗させてもよい。ただし、その際に「強制」「爆発」「爆薬」「生体薬」の効果は失効する
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		殺戮本能 (よぶんなあたま)		オート		自身	2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		壊れた部品		オート			たからもの。きれいな目玉が詰まったビン
胴		本		オート			たからもの。世界の拷問の歴史
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1