

キャラクター名

プレイヤー名

カモ

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	18

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	演奏	
		隠れ場所	
		最終戦争	
		故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぱち	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2個目）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね（2個目）		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
腕		手鏡		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	妨害2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害1。
脚		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1