

キャラクター名

ぱち

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	18

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
切り傷	
最終戦争	
青い空	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
力モ	友情	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1