

キャラクター名

コハル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

父の腕	力強い父の手、腕に当たる暖い肌の感触。あなたのその華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えてる。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから、でもあの人はどこで眠っているのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイソル	信頼	3	①②③④⑤	
ココナッツ	対抗	3	①②③④⑤	
檸檬	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1点減少させてもよい。ただし記憶のかけらの数までのみしか使用できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		本		オート		自身	たからもの。バトルパート終了時。任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは操縦時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値 1
胴		やせぎす		オート	0	自身	バトルパートで1つの判定につき一回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。