キャラクター名
アゲハ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	25
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１８
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	36	8	36	8	39
ボーナス	3	3	12	2	12	2	13
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	3	5	13	2	13	3	16

HP	191
MP	225
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルクトの爪	8m	0	25	0	0	0	0	0
左手	マルクトの爪	8m	0	25	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー		2	3	0	3	0	0	0
胴部	アボイドクローク		0	0	1	9	0	0	0
補助	完璧の指輪		0	0	0	0	0	0	0
装身具	竜爪の耳飾り		0	0	0	0	0	0	0
能力値			5	0	13	0	3	26	8
スキル				16					
その他				17					
総計(右)			7	61	14	12	3	26	8 m
総計(左)			7	61					
総計(両)			7	86					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	★		効果参照				1	
効果：	スキル打ち消し							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果：	短剣2本装備							
ドッジムーブ	2		リアクション		自身	自動		
効果：	回避＋３							
インベナム	4	4	マイナー		自身	自動		
効果：	邪毒１４を与える							
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ					
効果：	命中＋１D							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：	回避＋１D							
マーダースキル	6		パッシブ					
効果：	クリティカル時ダメージ＋６ｄ６							
バーストブレイク	4	-	イニシアチブ	20	範囲（選択）	特種	1	
効果：	2D+432　貫通							
ビックバン	★		パッシブ					
効果：	バーストブレイク強化							
ホーミングヒット	★		判定の直前		自身	自動	1	
効果：	リアクション不可付与							
デスブロウ	4		DR直前		自身	自動	S1	
効果：	クリティカルしてるならダメージ＋４０							
ファイトソング	★		セットアップ	20	単体*	自動	1	
効果：	回数制限のスキル回復							
ブルズアイ	★	6	マイナー		自身	自動		
効果：	射撃ダメージ＋【感知】							

カゲロウという忍の弟子になって早１０数年。数々の苦行と修行の日々が続いている。
修行の合間合間に、師匠と共にある街へ行くことがある。師匠の友人の（レグルスの師匠）に会いに行くためだ。アゲハもまた、レグルスに会うのを密かに楽しみにしていた。
朴念仁と言われているが、困ってる人を助けずにはいられないその性格に惹かれたのだろうか。自分には無い一面を持つ少年に、憧れをもっていた。

６年の歳月で、それは恋心に変わっているのだが、本人はそれを恋心とは自覚していない。

３年前の、魔族の軍団による襲撃があったとき、彼女もまた街へといた。
カゲロウは私用で家に戻っていたが、アゲハは数日この街へ留まっていたのだ。

迫り来る妖魔を、レグルスと共に撃退していったが、敵の幹部であるモノクロームに出合ったとき、あまりにも力量差に恐怖を覚え、無謀にも戦おうとするレグルスを置いて逃げてしまう。

本人は知らないところだが、半妖であり、それが元で育ての母から捨てられている。

キャラクター名
アゲハ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20	単体	自動	S1	
効果：	対象を動かす							
マジックブレイン	★	5	ムーブ		自身	自動		
効果：	マイナースキル使用可能							
ディスマントル	6	8	セットアップ	20	単体	知力		
効果：	対象の防御・魔防－１８							
デッドリーポイズン	5		パッシブ					
効果：	邪毒＋５							
ブロブポイズン	5		パッシブ					
効果：	邪毒＋５　毒をスキルで回復不可							
アキュレイト	★		パッシブ					
効果：	器用判定＋１Ｄ							
インターフィアレンス	★	9	判定直後	武器	単体	命中	S1	
効果：	命中が相手の命中を超えれば攻撃失敗							
ストレイトショット	★							
効果：	射撃命中＋１Ｄ							
アデンダム	★	7	イニシアチブ		自身	自動	1	
効果：	割り込み　行動済みにならない							
ディフェンストリック	4		ダメージ直後	視界	単体	自動	1	
効果：	対象の攻撃力－８０							
バーサタイル	★		クリンナップ		自身	自動	1	
効果：	スカウトのスキル１つ回復							
フォーチュンヒット	★		パッシブ					
効果：	ダメージ+【幸運】							
ダブルショット	★	8	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に2回射撃攻撃　1回目がヒットすれば2回目　同一対象　2回目ダメージ+3D							
ダンシングヒーロー	★		判定前		自身	自動	S1	
効果：	判定＋１Ｄ							
ラストラック	4	9	判定直後		自身	自動	2	
効果：	判定をSL個振り直す							
ハードラック	6	9	判定の直後		自身	自動	3	
効果：	射撃攻撃の出目１つを6に変更							
	2							
効果：								
エンハンスブレス：闇	★	6	マイナー		自身	自動		
効果：	武器に闇属性付与							
イモータルブラッド	★	1F	戦闘不能		自身	自動		
効果：	HPを１D6回復する							
ドラゴンバスター	1		パッシブ					
効果：	相手が竜・魔族・妖魔なら回避－１Ｄ、ダメージ＋３							
チェンジファング	2	3	マイナー		自身	自動		
効果：	ダメージ＋８　クリンナップにMP３消費で維持							
ドラゴンチェンジ	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	チェンジファング使用可能							

キャラクター名
アゲハ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイザーシャープ	★		パッシブ					
効果：	ダメージ＋１D6							
プレドミナント	★		パッシブ					
効果：	魔族・妖魔に対してダメージ＋４							
	1							
効果：								
ゼロ距離射撃	★		パッシブ					
効果：	エンゲージ内で射撃可能							
見切り	★		パッシブ					
効果：	回避＋１D							
２回行動	★		パッシブ					
効果：	全員が行動済みになったら１回行動可能							
力の世界	★		パッシブ					
効果：	パッシブ・アイテム以外のスキルのSL+1							
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果：	罠探知＋１D							
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果：	罠解除＋１D							
サーチリスク	★		パッシブ					
効果：	危険感知＋１D							
アンチトラップ	★		パッシブ					
効果：	罠探知、罠解除、危険探知＋１							
シニスター	★		セットアップ		自身	自動	S1	
効果：	フェイト１点消費毎にHPを４６回復							
インテンション	★		パッシブ					
効果：	MP+２３							
ホースマンシップ	5		パッシブ					
効果：	騎乗時、回避＋５							
フェザー	★	6	効果		自身	魔術	S1	
効果：	落下ダメージ無効							
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果：	装備可能重量＋５							
トレーニング：器用	★		パッシブ					
効果：	器用基本値＋３							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果：	敏捷基本値＋３							
トレーニング：幸運	★		パッシブ					
効果：	幸運基本値＋３							
シックスセンス	★		パッシブ					
効果：	不意打ちペナルティなし							
	1							
効果：								

キャラクター名: アゲハ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
義心の誓い：レグルス	1		パッシブ					
効果：スカウトのスキルコスト－1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								