キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
黒い館	
違和感	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを一つ獲得
メインクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		最高の戦友		オート	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ一つを、損傷前に戻して良い。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。一つのパートにつき、1回のみ使用可。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選ぶ。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		手鏡		オート			たからもの