キャラクター名

フォー・ミー・ラバー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	7.渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
B73 将来の夢	
A36 さがしもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クララ	友情	3	①②③④⑤	
オーガスト	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート			バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される
メインクラス		死神		オート			
メインクラス		殺劇		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ベース(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(切断判定の出目+2)　防御無視
腕		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	任意の基本パーツをコストとして損傷し、白兵・肉弾攻撃のダメージ+1 何度でも使用可(ただし1判定に1回)
腕		エナチュ		オート			2 装備箇所にダメージがあった際、任意の基本パーツ1つも損傷する
腕		サムピック		オート			ベースを弾くのに使う
腕		ガントレット		オート			常に腕への攻撃に対して防御1　自身の腕で行う白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1(移動妨害無効)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1