

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	一般人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	9	8	8	10	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	3	3

HP	39
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
胴部	ライトスーツアーマー								
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					4	8	3	5	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 3
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
野菜	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果:	取得する際に能力基本値を3つ選択する。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル: ダイスロール増加							
アームズマスタリー: 両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲[(SL*2)体]	命中判定	両使用	
効果:	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行なう。クリティカル: ダイスロール増加							
	1							
効果:								
マイニング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	シーン終了時に使用する。ルビー*1D、エメラルド*1D、サファイア*1D、トパーズ*1D、ダイヤモンド*[1D/2(端数切り上げ)]から選択。選択したアイテムを取得する。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々鍛冶屋を営む家に生まれ、剣が身近な環境で育った。
 幼い頃から近所の男友達に交じて、町道場で腕を磨き続けていたが、数年前に武者修行のために冒険者として旅に出た。
 無邪気で明るい性格だが、何よりも強者との戦いを求める戦闘狂。
 身体を動かすことが好きで、暇さえあれば走り込みに行くか素振りをしている。
 一人称はアタシ。