

キャラクター名	プレイヤー名				
エリーゼ=ローゼンクラント					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	レムレス			境遇	裏切り
出自 (効果)	救援			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	9	9	12	6
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	4	3	6	2

HP	29
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	8
スキル	エレメンタルボディ・アイアンフィスト			6		5			
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)					4	8	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4		4	+ 2 d
呪歌判定	6		6	+ 2 d
鍊金術判定	4		4	+ 2 d

現在重量: 9

最大重量: 11 所持金: 0 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+5する。ただし、キャラクター作成時に【筋力基本値】に-2する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は〈無〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+[SL*2]する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。クリティカル: ダイスロール増加								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								

エリンディルとは異なる世界で貴族の娘として育った。  
数年前、治世に不満を持った領民によりクーデターが発生し、追手から逃れるために一族それぞれが別の世界へと渡った結果、エリンディルへとやってきた。  
現在では元の世界の追手から身を隠しつつ、他の世界に散り散りになった同胞を探すため、各地を巡って情報を集めながら冒険者として活動している。  
やや世間知らずなところもあるが、基本的には心優しく仲間想いな性格。  
一人称は私(わたくし)。