

キャラクター名

プレイヤー名

エリーゼ=ローゼンクランツ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	レムレス			境遇	裏切り
出自 (効果)	救援			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	9	9	9	9	12	6	
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2	
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0	
他修正								
能力値	3	4	4	4	3	6	2	
								HP29
								MP35
								フェイト5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	8
スキル	エレメンタルボディ・アイアンフィスト			6		5			
その他									
総計(右)			5	10	4	8	6	7	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	毒消し	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	MPポーション*3個	
危険感知	3			3	+ 2 d	野菜*5個	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	バックパック	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定	4			4	+ 2 d		
呪歌判定	6			6	+ 2 d		
錬金術判定	4			4	+ 2 d		
現在重量：	9						
最大重量：	11	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+5する。ただし、キャラクター作成時に【筋力基本値】に-2する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[(SL)D]する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は〈無〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+[SL*2]する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。クリティカル：ダイスロール増加								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エリンディルとは異なる世界で貴族の娘として育った。
数年前、治世に不満を持った領民によりクーデターが発生し、追手から逃れるために一族それぞれが別の世界へと渡った結果、エリンディルへとやってきた。
現在では元の世界の追手から身を隠しつつ、他の世界に散り散りになった同胞を探すため、各地を巡って情報を集めながら冒険者として活動している。
やや世間知らずなところもあるが、基本的には心優しく仲間想いな性格。
一人称は私(わたし)。