キャラクター名
ヒーリスフェン=アゥラドク

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	13

出自	純血種	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	11	0	1	12	47 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		23	0	3	31	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		23 %	0	3 %	31 %	0	6 %	7	2
総計(２)		23 %	0	3 %	31 %	0	6 %	7	2
総計(両)		23 %	0	3 %	31 %	0	6 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

両親共々由緒正しきハイランダー。
そんな家系の元に誕生しハイランダーとしての恵まれた素質を生まれながらにして備え、10歳の誕生日を迎えた頃には既にアサルト学園への入学を決定していた程の逸材。
自らもその事を栄誉に思っており、誇りとしている。それ故に勉学や鍛錬には熱心。

だが自らが純血種である事実に誇りを持っていると同時に、自らの実力を過信しすぎている節がある。
その所為か年に不釣合いな高飛車な態度を取り、周りに不快感を与えてしまう事も少なくは無い様だ。