キャラクター名
アリス・クローブル

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	14

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	23
MP	49
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	37	3	10	9	0
アーツ	エレメントエンハンス				2				
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	40 %	5	10 %	9	2
総計(2)		19 %	0	2 %	39 %	3	10 %	9	2
総計(両)		19 %	0	2 %	40 %	5	10 %	9	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

わかりやすいあらあらうふふ系お嬢様