キャラクター名
リグレット

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	田舎で育った		
経験点	2230		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	10		26	4
		敏捷度	3	4		14	2
体	9	筋力	11	10		30	5
		生命力	9	2		20	3
心	10	知力	6	20		36 + 2	6
		精神力	12	23		45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ライフォス	15		
セージ	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	【鉄壁の防陣Ⅳ：無敵】	
アンチボディ	【蘇る秘奥】	
メディテーション		
キャッツアイ		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
軍師の知略		
【鉄壁の防陣Ⅱ：堅体】		
【堅陣の構え】		
【強靭なる丈陣Ⅱ：安精】		
【鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾】		
【鉄壁の防陣Ⅳ：反攻】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	フレイオンシールド		23		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の武器化済	1H両	15	2	2d+ 13	12	13	20										
戦旗槍（防御系） 普段は背中に保持。加工元武器はロングスピア	1H両	20	-2	2d+ 9	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	20

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳	ディスプレイサーガジェット	アルケミーキット
顔	聖印	ライフォス
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーション
背中	ウェポンホルダー改	背中に武器を２つまで収納できる
右手	知力の腕輪	達成値補強用
腰	不撓のバックル	ガンの命中に対して精神抵抗で防御可能。成功でダメージ半減
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	知力の腕輪	達成値補強用

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ

旅に出た動機も、信仰の理由も。全てはあの日の後悔から。
”仕方がないと思ったのはお前だろう”　いつか言われた、嗤うような声。
ああ、その通り。あの子を誰よりも早く諦めたのは自分自身。
神官の位が上がっても、助けた人がいくら増えても。それはあの日抱えた恐怖への言い訳で。
忘れることも、受け止めることもできないまま。
そんな自分には本当に、融和を説く資格があるんだろうか

お酒の強さは2ｄ6で（2.2）＝4　弱い、弱すぎる（
神様に祝福された子どもとしてそれはとてもとても大切にされてきた。
５歳かそれぐらいの頃に弟か妹ができたと言われて、会えるのを楽しみにしていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リグレット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食194日分x69	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石　２点	○□□○□□
魔晶石　３点x50	○□□○□□
魔晶石　５点x6	○□□○□□
魔晶石　１０点x10	○□□○□□
魔晶石　２０点x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル　3点	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑　A級x9	○□□○□□
緑　S級x4	○□□○□□
赤　A級x5	○□□○□□
赤　S級x5	○□□○□□
	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
筋力の腕輪x2	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
グレートウォール	○□□○□□
接合潤滑剤x10	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□

小熊の爪	○□□○□□
墓の建設費用	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
３点x5	○□□○□□
５点x2	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符　+1x5	○□□○□□
陽光の魔符　+2x5	○□□○□□
陽光の魔符　+3	○□□○□□
月光の魔符+　1x5	○□□○□□
月光の魔符+　2x5	○□□○□□
月光の魔符+　3	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
化粧道具一式	○□□○□□
普段着	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□
保存食（提供分）x80	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
イスカイアの魔導甲冑a	○□□○□□
イスカイアの魔導甲冑b	○□□○□□
イスカイアの魔導甲冑c	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
聖戦士の魂	○□□○□□
アベルからもらったハンカチ	○□□○□□

武器・防具・加工クーポンx2	○□□○□□
ミスリル塊x2	○□□○□□
ミスリルソード	○□□○□□
集合住宅の個室	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消費したアイテム	○□□○□□
熱狂の酒x26	○□□○□□
Aランクカードx15	○□□○□□
Sランクカードx31	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
腕輪x6	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx7	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
魔香水x8	○□□○□□
３点魔晶石x101	○□□○□□
４点魔晶石x6	○□□○□□
５点魔晶石x11	○□□○□□
１０点魔晶石x36	○□□○□□
２０点魔晶石x6	○□□○□□
魔符+1x2	○□□○□□
魔符+2x8	○□□○□□
リーベリットさんへ補填	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
147748 G	G

名誉アイテム	点数
戦旗槍（防御系）	100
装備品名誉売却(喪失中)	50
称号:子供達からの感謝	10
装備品名誉売却(喪失中)	50
装備品専用化	50
知られざる英雄たち	20
魔竜騎士を打ち倒す者	100
闘技場優勝者	50
装備品名誉売却(喪失中)	50
ドラゴンの鍛冶屋　顔見知り	300
『破城槌』	50
専用装備売却(喪失中)	50
専用装備売却(喪失中)	50
	50
	50
	50
	35
	15

キャラクター名
リグレット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	147748 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
装備品専用化	
装備品専用化	
装備品専用化	
称号：遠雷を聞く	
集合住宅の個室	

名誉点 所持 2279 /合計 3159