

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ジルド _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	[5,4,4] 冒険に誘われたことがある		
経験点	1650		[2,5,6] ガキ大将だった		
		[1,4,3] 忘れられない恐怖の体験をしたことがある			

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			8	1				
体	7	敏捷度	6			11	1	ソーサラー	2		
		筋力	2			9	1				
心	10	生命力	12			19	3	セージ	1		
		知力	17			27 + 1	4				
		精神力	12	1		23	3				

戦闘特技		
魔法誘導	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体のナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													

一般装備品 _____ (消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
魔晶石 (3)	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金 590	預金・借金 _____
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 0	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛
怪しげなウザギ。 んふ、んふふふふふふ、と笑う。怪しい。	
出身はザルツの小さなタビットの村。 幼いころは澁刺な村のガキ大将として馳せていたようだが、 森で迷子になったある日を境に魔術研究に傾倒し始める。 親も魔術師だったため、突然の魔術の修行については特に何も思わなかった。 ついに家業を継ぐ気になったかと考えていたようだ。 その後、彼は魔術の腕をひたすら磨き、時折森に赴いてはしばらく帰ってこないという生活を送っていたのだが、 10歳になった頃、村を訪れた冒険者に誘われ、村を旅立った。 しかし、旅立ちはその長くは続かなかった。	