

キャラクター名

千代

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		心頭滅却		オート			2
頭		克己		オート			2
サブクラス		意志		オート			2
頭		ボルトヘッジ		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		ボルトヘッジ		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		武神の心		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
頭		武神の力		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
頭		武神の技		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
頭		武神の知		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2+切断、出目+1