キャラクター名
ラシェル=コレット

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	3	2	11	8 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
HPポーション	
MPポーション*3個	
野菜*5個	
バックパック	
ランチボックス	

現在重量： 4		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択する。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカル：ダイスロール増加								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1Dする。また、トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃に両親と死別し、村の孤児院で育った。
成長してからは度々近隣で盗みを働くようになり、成人すると同時に施設を追い出された。
金への執着が強く、いつも稼ぎの良い依頼を探している。
一人称は私。