

メインクラス		アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス		ニンジャ	Lv.1:	ラースキャバリエ	性別	女さん
称号クラス					年齢	25
種族		ドウアン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	8	8	19	7	21	14	HP	70
ボーナス	4	2	2	6	2	7	4	MP	94
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0		
他修正									
能力値	4	4	3	8	2	8	4	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	S1Fあっちえんぶる★					6		-1	
頭部	S1稲妻のサークレット					2			
胴部	破壊の衣				-1	4			
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	3	0	8	5	9
スキル									
その他	エポナプス			8	1				20
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	8	3	13	9	4	29
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2	d	飛行のクリスタル*2
トラップ解除	4			4	+ 2	d	MPポーション*2
危険感知	2			2	+ 2	d	ハイMPポーション*3
エネミー識別	8			8	+ 2	d	
アイテム鑑定	8			8	+ 2	d	リビルド
魔術判定	8			8	+ 2	d	エポナプス
呪歌判定					+	d	
錬金術判定	4			4	+	d	
現在重量： -25							
最大重量： 12						所持金： 72166	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう魔法攻撃のダメージに＋[SLX3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D（貫通ダメージ）となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
エーテルサパー	5		パッシブ		自身			
効果："あなたが行う属性の指定がない魔術の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージの效果に＋[SL×4]する。								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：＜ホーリーウェポン＞5かくホーリーワード）5で取得可能。（ホーリーウェポン＞やくホーリーワード）と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に＋1Dする」を追加する。								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果：貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに＋[SL□4]する。								
スタイル：ウェントスタイミング	5	飛行	パッシブ		自身			
効果：攻撃の対象が飛行状態ではない時に有効。攻撃のダメージに＋[SLX 4]する。ただし、他の＜スタイル：～＞が取得できなくなる。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に＋1Dする。								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ		自身		シーンSL	
効果：魔法攻撃の「単体」を「範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	効果参照		自身	自動成功		
効果：＜ホーリーアーマー＞かくホーリーウェポン＞かくホーリーワード）と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。＜トレーニング：筋力＞のように記述し、選択した能力基本値に＋3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。＜トレーニング：筋力＞のように記述し、選択した能力基本値に＋3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に＋CLする。（バイタリティ）と同時に取得できない。								
ホーリーオーダーⅡ	1	F1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：CL4以上、（ホーリーオーダーⅠ＞1で取得可能。＜ホーリーアーマー＞かくホーリーウェポン）かくホーリーワード）と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
防人の友	4							
効果：エポナブス取得								

日々仕事、私生活共に真面目に生きている。

団長アロイスから貰った盾、【あっちゃんぶる】(命名自分)を大切にしている。  
あっちゃんぶるには対の剣があるらしく、それを探している。

3d+9 命中  
4d+9 命中マニフィカート

2d+7+8+20+20+20 貫通ダメージ  
2d+7+8+20+20+20+15 貫通ダメージ ホリワ

2d+3 回避