

キャラクター名	プレイヤー名				
エリュシア					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ラースキャバリエ	性別	女性
称号クラス				年齢	25
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	19	7	21	14
ボーナス	4	2	2	6	2	7	4
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0
他修正							
能力値	4	4	3	8	2	8	4

HP	70
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	S1Fあっちゃんぶる★				6		-1		
頭部	S1稻妻のサークレット				2				
胴部	破壊の衣			-1	4				
補助	調整の手袋				1	1			
装身具	タリスマントレーニング								
能力値		4	0	3	0	8	5	9	
スキル									
その他	エポナップス			8	1			20	
総計(右)		4	8						
総計(左)		4	8		3	13	9	4	29
総計(両)		4	8						m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	8		8	+ 2 d
アイテム鑑定	8		8	+ 2 d
魔術判定	8		8	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	4		4	+ d

現在重量 : -25

最大重量 : 12 所持金 : 72166 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 : 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう魔法攻撃のダメージに+ [SL×3] する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル : コスト〇								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D（貫通ダメージ）となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、「威圧」を与える。クリティカル : ダイスロール増加								
エーテルサバー	5		パッシブ		自身			
効果 : "あなたが行う属性の指定がない魔術の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージの効果に+[SL×4]する。								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果 : <ホーリーウェポン>5か<ホーリーワード> 5で取得可能。（ホーリーウェポン>や<ホーリーワード>）同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果 : 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。								
スタイル : ウエントタイミング	5	飛行	パッシブ		自身			
効果 : 攻撃の対象が飛行状態ではない時に有効。攻撃のダメージに+ [SL×4] する。ただし、他の<スタイル : ~~~>が取得できなくなる。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果 : 魔術判定に+1Dする。								
ハンドシンボル : 爆	1	4	ムーブ		自身		シーソL	
効果 : 魔法攻撃の「単体」を「範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダー I	1	F1	効果参照		自身	自動成功		
効果 : <ホーリーアーマー>か<ホーリーウェポン>か<ホーリーワード>と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
トレーニング : 知力	1		パッシブ		自身			
効果 : 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。<トレーニング : 知力>のように記述し、選択した能力基本値に+する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてよい。								
トレーニング : 精神	1		パッシブ		自身			
効果 : 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。<トレーニング : 精神>のように記述し、選択した能力基本値に+する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてよい。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果 : 【最大MP】に+CLする。（ハイタリティ）と同時に取得できない。								
ホーリーオーダー II	1	F1	戦闘前		自身	自動成功		
効果 : CL4以上、(ホーリーオーダーI>1で取得可能。<ホーリーアーマー> か<ホーリーウェポン> か<ホーリーワード>)と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
防人の友	4							
効果 : エポナップス取得								

所持品	日々仕事、私生活共に真面目に生きている。
飛行のクリスタル*2	団長アロイスから貰った盾、【あっちゃんぶる】(命名自分)を大切にしている。 あっちゃんぶるには対の剣があるらしく、それを探している。
M P ポーション*2	3d+9 命中
ハイ M P ポーション*3	4d+9 命中マニフィカート
リビルト	2d+7+8+20+20+20 貫通ダメージ
エポナップス	2d+7+8+20+20+20+15 貫通ダメージ ホリワ
	2d+3 回避