

キャラクター名
ティル

— プレイヤー名 —————

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	神官	性別	雄	年齢	36
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		-1	13	2
		敏捷度	10			17	2
体	9	筋力		7		16	2
		生命力		11		20	3
心	7	知力	6		4	17	2
		精神力	6		5	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	1200	預金・借金
	G	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	26
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

└ その他メモ

- ・種族バジリスク 生まれはウィークリングを使用 初期経験点
 - ・バジリスクの生来能力使用時達成値-2。戦闘時常に弱点は看破されている状態。
 - ・隸属の首輪[主なし]装備時行為判定-1。隸属の首輪装備時変身不可。

目が覚めると私は(バジリスク/20歳)は奴隸商人の家の倉庫で寝ている状態でした。理屈は一切ない(この辺のユーモラスなところ)。同じ現象らしいです。

理屈としてはハイマンのコールドスリーブと同じ現象らしいです。
豆を開け外に出ると、最初に豆が全った少年(人間/15歳)はにっこりと笑ってくれました。

記憶は曖昧、奴隸として扱われていたことは体が覚えているらしく、奴隸の心得や扱い方などは覚えていました。私は彼が想むのを止めれば、自分を持つていて知能、知能のない方、変態の使いだし方などが教えられました。

私は彼が望むのであればと、自分が持っている知識、奴隸の扱い方、蛮族の使い方などを教えました。

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉚

□□□□㉞