キャラクター名

リリィ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
少女	
願いごと	
ナイショ！	
まだナイショ！！	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パネトーネ	依存	3	①②③④⑤	
クロ	執着	3	①②③④⑤	
ナツキ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		愛と正義の名の下に！(号令)		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい。
メインクラス		マジカルPK(盤上の駒)		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	2	0〜31	あなたを対象にした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		マジカルスリップ(捕食者)		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		正義の心(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		マジカルコミュニケーション(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体とお互いに会話判定を行ってよい。
頭		チャーミーウィンク(エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		素敵な髪飾り(よぶんなあたま)		オート			行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
腕		折れた木の棒		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1