キャラクター名: 東田健一

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	占い師	カヴァー	ケルティック大関
オプショナル	ソラリス	年齢	32	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術： 神秘	1		知識：ケルト魔術	2		情報： 噂話	1	
運転：			芸術： 相撲	1		知識： 日本	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+8	1	1		コスト7 HP口ス3点
100%	白兵	12r+8	1	1		
【精神】判定		10r				C値7 コスト5 HP口ス3点

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
鍛え抜かれた拳	
ミーミルの覚書	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
cons:No	3	2	MJ					
効果：								
コントロールソート:白兵	★	2	MJ			精神		
効果： 精神で判定								
トランキリティ	4	3	MJ			精神		
効果： +L+1d HP口ス3点								
妖精の手	2	4	AUTO					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

四股を踏む。

――邪が祓われ。

四股を踏む。

――髷が結いあがり。

四股を踏む。

――廻しが締まる。

彼が四股を踏み鳴らすごとに、場は清浄なる土俵へと変わってゆく。