キャラクター名: テト

プレイヤー名:

| 種族 | ディアボロ | 種族特徴 | 暗視/飛行/魔人の皮膚/魔人化/弱点(純EN+3) | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 11 | | | 21 | 3 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 16 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 14 | | | 24 | 4 |
| | | 生命力 | 11 | | | 21 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 4 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 11 | | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| フィジカルマスター | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 斬り返し | 1-286p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| ビートルスキン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | 5 | 4 | 6 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 4 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスタードソード | 2H片 | 17 | | 2d+ 5 | 10 | 6 | 27 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| バルバロス携帯品セット | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 0 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 16 m | 48 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 3 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 19 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

2025/8/16 蛮族卓（カードゲームテストプレイ） GM:おちゃさん PL:だいばさん、まみやさん、るる

「魔神の眼光」抵抗：必中／「2」点ダメージ&使用者回復
「射程／形状：1（10m）／起点指定」で、任意の対象を任意の数だけ選び、それぞれに「2」点の呪い属性の魔法ダメージを与えます。その後、すべての対象に与えた適用ダメージの合計値と同じだけ、自身（変身時はコア部位）のＨＰが回復します。
この能力を使用すると、対象とした1体につきＭＰを2点消費します

<ディアボロ能力値ダイス>
2d+2d+(2d+6)+2d+1d+(1d+6)
DiceBot :

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟