

キャラクター名

プレイヤー名

リッツ

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	命を救われたことがある		
経験点	3500		まだ見ぬ世界を見るため		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	6		28 + 2	5	シューター	11			
	11	敏捷度	12	7		29	4	マジテック	9			
		筋力	6	1		18	3	レンジャー	2			
体	7	生命力	9	7		27	4	エンハンサー	1			
		知力	12	9		28 + 2	5	ライダー	7			
		精神力	15	4		26	4					

戦闘特技				言語			会話	読文
ターゲットイング	1-280p		p	交易共通語			○	○
魔法収束	1-291p		p	魔神語			○	
武器習熟A/ガン	1-281p		p	魔動機文明語			○	○
魔法制御	1-291p		p					
鷹の目	1-280p		p					
命中強化	2-230p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
HP強化		
遠隔指示		
騎獣強化		
探索指令		
特殊能力開放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	プレートアーマー	ランク	必要筋力
	グラップラー	0			盾			回避力
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
	シューター	11	16	15	14	回避技能	合計値	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル	2H	15	1	2d+	18	10	20										
射程50m,装填数1,ダメージ+1																	
ショットガンバレット			1	2d+	18	10	15	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	29 m	87 m	2d+ -2	7	60	魔動機術	9	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	55							

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア小			
耳			
顔			
首			
背中 マギスフィア大			
右手 知力増強の腕輪			
腰 ガンベルト	12発まで収納		
足 マギスフィア小			
その他バレットポーチ	24発まで収納だ、専用装飾品		

その他メモ	自動失敗チェック
穢れ1点（これが特別ルールによるもの）	□□□□⑤
昔、故郷で偶然に怪我をして動けなくなったリッツは冒険者に助けられた。	□□□□⑩
そのままでいたら、誰かが発見されたかもしれないし、魔物に襲われて死んでいたかもしれない、もしくは見つからないままだったかもしれない	□□□□⑮
ただ、冒険者に助けられて、自分は彼の話にとってもあこがれを抱いていたんだ	□□□□⑳
だから俺は旅に出ることした。	□□□□㉕
あの人の話で聞いた世界を見るために。	□□□□㊳
あの人の話にもなかった世界を見るために。	□□□□㊵
「別にそんな大した理由じゃないだろ？すまんね」	□□□□㊿

