

キャラクター名

プレイヤー名

アケビ

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	17
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	21(1005年現)
種族	ドゥアン			境遇	没落
出自 (効果)	神官			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	22	8	8	25	7	31	21	HP	162
ボーナス	7	2	2	8	2	10	7	MP	162
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1	フェイト	9
他修正						4			
能力値	8	3	3	8	3	17	8		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近		13					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	3	0	17	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	1	26	24	5	11
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	ポーションホルダー
トラップ解除	3			3	+ 2 d		→ハイMPポーション＊3
危険感知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	→万能薬＊2
エネミー識別	8			8	+ 2 d	異次元バッグ	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d		ランチボックス
魔術判定	8			8	+ 2 d	キャップライト	
呪歌判定					+ d		ウエポンケース
錬金術判定					+ d	小道具入れ	
						→祝福の花	
						→転移石（ライン）	

現在重量：

7

最大重量：

56

所持金：

59562

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを「3 d + C L ＊ 3」点回復する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功		
効果：ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに+[SL＊3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
	1							
効果：								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果：使い魔を「SL」個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。								
リラクゼーション	3		マイナー		自身	自動成功	使い魔携帯	
効果：MP回復を行なう。【MP】を「SL＊20」点回復する。								
ガーディアン	★		DR直後	20m	単体	自動成功	使い魔携帯	
効果：対象にダメージ軽減を行なう。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに+「CL＊5」する。ただし、携帯している使い魔ひとつが使用不可となる。								
	1							
効果：								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果：対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2 d + S L ＊ 1 0](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ビッグバン	★		バーストブレイク		自身			
効果：バーストブレイクと同時に使用する。そのバーストブレイクのダメージに+[CL＊5]する。								
	1							
効果：								

エリンディル東方「ダイウ」のとある滅び廃れた村の巫女。  
「シラタマ神社」で巫女をしていた「アケビ」。  
「ドゥアン」にしては珍しく色白の家系で、角も成長と共に長くなるという一族の特徴を持っていた。  
村が滅びた際に、新たな「シラタマ神社」の場所を探すべく、旅に出た。  
一人称は「ワシ」。語尾に「～なのじゃ」を付ける。  
常に「シラタマ神社」のご神体をイメージしたぬいぐるみを抱いている。  
長い旅の中、エリンディル西方まで足を進めたのだった。

【二人きりの時間】

【お客様とのトラブル解決】

【駅弁試食会】

【アートホールの清掃Ⅱ】

【危険な乗客と恋の誘い】

【失われた貨物を探せ】

【お年寄りのサポート】

【電力不足の原因究明】

【非常用設備のチェック】

【駅舎の屋根の修理材料収集】

【駅舎に蠢く人造生物】

【売り場を荒らす象】

【カナン内の治安パトロール】

【猫奉行にお任せあれ】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
アプリケーション	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行う。【MP】を「CL*5」点回復する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
いたわりの雨	1	5	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
恵みの花	2		パッシブ		自身			
効果：HP回復を行うスキルの効果に+ (SL) dする。								
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体*	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
ファイトソング	★		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象はすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで増やせるのは「使用条件：シナリオ〜回」のスキルのみである。								
アンブロンブチュ	★	7	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
シルバリソング	★		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定に+1 dする。								
アレグロ	2		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定の達成値に+「SL*2」する。								
ヒムノディ	★		メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果：対象にMP回復を行なう。対象の【MP】を「3 d + CL*3」点回復する。このスキルは対象にあなたを選択することはできない。								
	1							
効果：								
グレイフォース	1	10	判定の直前		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+【精神】する。								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果：「プロテクション」と同時に使用する。その「プロテクション」の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
ウィッシュ	2		マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を「CL*3」点回復する。								
	1							
効果：								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー		自身	精神	シナリオSL回	
効果：あらゆる判定に+1 dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費続ける限り、シーン終了まで持続する。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：「セイクリッドダンス」と同時に使用する。この効果により「セイクリッドダンス」がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コールゴッド：ナキハサメ	1	5	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：「セイクリッドダンス」の効果中に使用可能。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+「CL*3」する。								
リフレッシュ	1		メジャー	至近	単体	精神	シナリオ1回	
効果：対象にMP回復を行なう。対象のMPを「(SL) d + 【精神】」点回復し、対象が受けているパッドステータスをすべて回復する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								

[illegible][illegible]