キャラクター名

ミミ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 14 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 1 | 4 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 母の手 | 暖かな手に抱きしめられる記憶それが母の手だとはっきり覚えている顔も名前も覚えていないけどその抱擁は確かな記憶記憶の中の母ではなく本当の母にいつか抱きしめてほしい |
| 亡者 | どこだろう追い掛け回される悲鳴を上げて逃げまどってあなたは生きたままヨロヨロとさまよう[illegible]ばらばらにあぁあいつらだアンデッドだったあいつらがあなたの体をめちゃくちゃに |
| 『約束』 | 約束の記憶 彼女は結果的に「不幸の原因」を自覚しながらも、その記憶を抱えて生きていくことを選んだ。それは、「幸せになる」という単純な約束ではなく、[illegible]を背負い続けることを選んだ。 一緒 あの頃は知らなかった 約束はいつ[illegible]わかる。 一緒 あの頃は知らなかった 約束はいつ[illegible]わかる。 それは、[illegible]だ。それでいいのかもしれない。 それでいいのかもしれない。 その結果[illegible]が生じたのだ。だからボクは、自分の責任から逃げずに[illegible]ことを選んだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ジキル | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アイリ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | 帽子 |
| ポジション | | 癒し | | オート | 無し | 効果参照 | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべての出目+1される |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | 無し | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 後衛の誇り | | オート | 無し | 自身 | あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる |
| サブクラス | | 平気 | | オート | 無し | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる |
| 腕 | | 大型拳銃 | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃1 |
| 腕 | | 狙撃銃 | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃1。攻撃判定+1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |