

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン+エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	10	18	10	18	6
ボーナス	4	3	3	6	3	6	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	3	7	4	7	2

HP	73
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	サジタリウス	至近	-3	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	7	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	21					
総計(左)					3	7	7	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×4	
ハイMPポーション×2	

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: 9187
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時のMPIに+5する。(フォティテュード)							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3d+3CL回復							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	1シーンSL回	
効果:	対象を見行動にする							
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1サウンド1回	
効果:	対象のDRに+SLする							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1シナリオ1回	
効果:	ダメージを0にする。							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	1シナリオ1回	
効果:	使用制限のあるスキルの使用回数を1増やす。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果:	ヒールを発動できる。							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	バッドステータスをすべて回復する。							
エンチャントウェポン:水	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の攻撃を指定した属性の魔法ダメージにする。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に1dする							
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	行動値+SLD							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	判定に+1D							
ダイレクトヒット	1	8	DR直前	-	自身	自動		
効果:	使用した攻撃に対し、カバリング不可							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	イニシアチブに行動開始							

深海の歌姫と呼ばれる女性とヒューリンの男性の子として生まれた。
 そして親のもとで歌などの修練をしていたのだが、ある日彼女のミスで家の家宝が盗まれてしまう。
 それに責任を感じた彼女は自らがそれを取り戻してくると決心し、家を出る。
 それからいろいろと苦労した彼女、

エクリプス: 射手座”弓剣サジタリウス”
 短剣(双)/弓、命中:-3、攻撃力:+12(+CL)、重量:6、物理(至近/20m)
 1R消費して、射程を至近から20m(あるいはその逆)に変更できる。
 なお、この武器の射撃攻撃で与えるダメージは火属性の魔法ダメージとなる。
 射程によって、次の行動を行うことができる。
 20m:1シナリオに1回だけ、10+(CL*3)+2d(魔法:火属性)のシーン攻撃を行う。
 至近:1シナリオにCL回、与えるダメージを物理から魔法(火属性)に変更できる。
 リンク効果
 パッシブ:装備者が行う攻撃の命中判定とダメージロールは以下の修正を得る
 2~3個装備:+2d、4個:+3d

