

キャラクター名	プレイヤー名
ラペッタ・ディ・サルマーレ (Lapetta di Salmare)	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌(小型草食獣)		
生まれ	踊り子	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	役に立たない知識を持っている 苦手な動物がいる(いた)		
経験点	980		〈フィッシュボーン〉のスープを飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	2		19	3
		敏捷度	9	2		24 + 1	4
体	6	筋力	2	4		12	2
		生命力	7	4		17 + 1	3
心	6	知力	9	3		18	3
		精神力	4	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
エンハンサー	3		
ドルイド	1		
バトルダンサー	8		
ダークハンター	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
舞い流し	bm35p		p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	リカント語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
テイルスイング	2-235p		p			
変幻自在	1-282p		p			
挑発攻撃	1-287p		p			
回避行動	1-279p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力	回避力	防護点
鎧	つきまとうミモレの布鎧		2	2
盾				0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	バトルダンサー	合計値	15	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	25 _m	75 _m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時、MP1点回復
耳	蝙蝠の耳飾り	両目が使えないペナルティを-2に軽減、透明なキャラクターを感知可能
顔	ディスプレイサー・ガゼット	装備部位「その他」を得る
首	祖霊の首飾り(ウサギ)	【魔装剣】の神速ボーナスを更に+1 効果を受けた後【魔装剣】を解除するに要約1秒まで【魔装剣】が使えなくなる
背中	ウェポンホルダー	クォータースタッフをしよう用
右手	敏捷の指輪	割る用
腰	ブレードスカート	4以上の差をつけて回避力判定に成功すると反撃
足	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒から起き上がった後のペナルティを-1に軽減
その他	浮身のパレオ	軽業判定+1、MP1点消費で1Rの間+2

装備品		説明
	スマルティエの風切り布	1Rの間、補助動作で命中・回避+2 18Rに1回だけ使用可能
左手	信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
「ラベッタ・ディ・サルマーレ、参上なのです！」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
「どんなことも適材適所なのです。囃は私にお任せください！」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
「うう、なんでお魚なんか食べちゃったんでしょう……」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑬
アルシヨニア出身の小型草食獣リカント(ウサギ)。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑯
とは言っても王都出身ではなく、塩作りを生業としている小さな集落の生まれ。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
種族柄小さな体格ばかりはどうしてもなかったものの、	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑
「狩りができねば婿がもらえぬ」という言い回しがついて回るアルシヨニアでは、少年期から肩身の狭い思いをしていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉒
同い年の一般的なリカント(大型のネコ科系肉食獣)	☐ ☐ ☐ ☐ ㉓
と比べて身長が3/4程度しかない上に、腕力も劣っていたラベッタは狩りが大の苦手だった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉔
しかし14歳の時のある日のこと、舞うように飛び鮮やかな狩りを行う冒険者を目撃し、驚きに目を奪われるとともに、これだ！と感じたとか	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕

[illegible][illegible]